Presentazione del corso i contenuti, perché frequentarlo

Storia dell'Informatica
a.a. 2026/27

STI, un esame a scelta

- La storia dell'informatica
  - Una classica lettura cronologica
  - Approfondimenti nazionali e pisani
  - Puntate su argomenti collaterali
- Informatica & cultura, abitudini, costumi...
- Conservazione, ricostruzione
- *Storia dell'informatica*, studio e narrazione di

interessati, perché informatici

- Scienza e tecnologia come percorsi
  - L'informatica è fatta di tanta ricerca, scientifica e tecnologica
  - Conoscerne i percorsi, anziché solo i risultati, per comprenderla e per capire "come funziona"
  - Dare spessore alle nozioni – tempo, fatica, fortune
- Esempio: la macchina di Turing
  - È un fondamento, sembra un punto di partenza
  - In realtà all'inizio segnava la fine di un viaggio

interessati, perché umanisti

- Per forza :)
  - Conoscere la propria storia ci definisce
  - È uno spunto di riflessione e di ispirazione
  - Ma già basterebbe la curiosità di sapere
- È un caso di patrimonio culturale
  - Come storia deve essere narrata
  - C'è un patrimonio che deve essere conservato
  - Con elementi di interesse attuale e quotidiano e di diffusione della cultura scientifica

contesto, organizzazione, esami

- Un progetto di ricerca, dal 2006
  - Hackerando la Macchina Ridotta
  - Ricerca, simulazione, comunicazione
- Coinvolti nelle lezioni e commisari
  - N. Pratelli
  - E. Lenzi
- Progetto didattico, una sfida di ricerca:
  - OggiSTI e Biblioteca, narrazione e fonti
  - Progetto obbligatorio, orale facoltativo
- Tirocini e tesi

il quiz

- I quattro personaggi delle slide precedenti
- Quanti ne avete riconosciuti?
- Da mediamente informati, almeno uno
- Da informatici, almeno due
- Da informatici umanisti (al 3° anno), almeno tre
- L'en plain è da storici dell'informatica :/

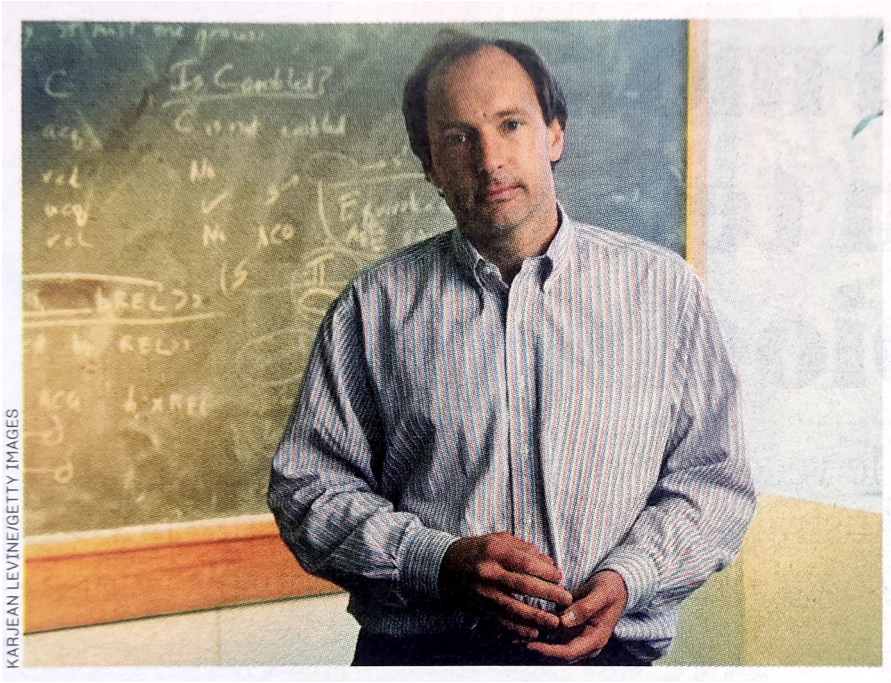
motivazioni, esempi e cortocircuiti

- Una storia maltrattata (non la sola)
  - Semplificata, esagerata, mitizzata (verità veloci)
  - Un torto alla storia vera e a tanti contributi
  - Una percezione epica, fuori portata, che scoraggia
- L'economia dell'attenzione
  - Risorsa scarsa e limitata, da conquistare a ogni costo
  - Dalla promozione, al giornalismo, alla cultura
  - Il premio in rete: visualizzazioni, mi piace, pubblicità
- E.g. Turing e miti locali allegramente reinventati
- Attendibilità della rete e delle IA che la distillano

Ettore Sottsass. Il calcolo

- Alla Triennale di Milano, maggio-dicembre 2022

Venerdì n. 1987, 2026.04.17



KARJEAN LEVINE/GETTY IMAGES

■ **Il Virgilio del web** L'informatico Tim Berners Lee nel 1998: inventore del World Wide Web, donò il primo codice all'Italia nel 1993

- Aprile 1993, il CERN lo rilascia public domain

materiale e riferimenti

- Testi, suggerimenti per una biblioteca:
  - Ifrah, Rojas & Hashagen, Allan, Hénin
- Slide del corso e materiale di HMR
  - http://ProgettoHMR.it/Documentazione
- Alla fine delle lezioni riferimenti specifici, e.g.:
  - G.A. Cignoni, C. Colosimo, "Raccontare il calcolo senza fare i conti", in *Museologia Scientifica Memorie*, n. 16/2017
  - G.A. Cignoni, "Verità veloci e storia dell'informatica", intervento a *ConfGARR* 2019, Torino